**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 1 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 1.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Historia de Usuario | |
| HU-007 | Como cliente, quiero poder recibir un recibo digital después de hacer mi pedido, para llevar un registro de mis gastos. | |
| HU-005 | Como gerente, quiero ver un informe de los productos más vendidos diariamente, para tomar decisiones informadas sobre el inventario. | |
| HU-009 | Como gerente, quiero ver un análisis de las preferencias de los clientes, para ajustar el menú según la demanda. | |
| HU-004 | Como cocinero, quiero ver los detalles exactos de las personalizaciones de los pedidos, para preparar los pedidos de acuerdo con las preferencias de los clientes. |
| HU-008 | Como cliente, quiero poder encontrar fácilmente información sobre la ubicación y horarios de la cafetería, para planificar mis visitas | |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 1.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| HU | 7 | 5 | 9 | 4 | 8 |
| Prioridad | 5 | 4 | 2 | 3 | 1 |

**Backlog Sprint 1**

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| HU-008 | Como cliente, quiero poder encontrar fácilmente información sobre la ubicación y horarios de la cafetería, para planificar mis visitas |
| HU-009 | Como gerente, quiero ver un análisis de las preferencias de los clientes, para ajustar el menú según la demanda. |
| HU-004 | Como cocinero, quiero ver los detalles exactos de las personalizaciones de los pedidos, para preparar los pedidos de acuerdo con las preferencias de los clientes. |
| HU-005 | Como gerente, quiero ver un informe de los productos más vendidos diariamente, para tomar decisiones informadas sobre el inventario. |
| HU-007 | Como cliente, quiero poder recibir un recibo digital después de hacer mi pedido, para llevar un registro de mis gastos. |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario 8. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| HU004 |  | 1.6 veces mayor a crear la H08 | 14,4 |
| HU005 |  | es igual a crear la H08 | 9 |
| HU007 |  | es igual a crear la H08 | 9 |
| HU008 |  | 4.2 veces mayor a crear la H08 | 37,8 |
| HU009 |  | es igual a crear la H08 | 9 |